Руководство по судейской работе



Ответы на часто возникающие вопросы и проблемы

Также задать вопрос разработчику или более опытным коллегам можно в телеграм-чате Портал ФСР (секретариат)



Если вы что-то собираетесь **делать впервые**:

- проводить мероприятие;
- проводить конкретную дисциплину;
- использовать планшет боулдеринга;
- использовать экраны с результатами или трансляцию в Интернет;
- подсчитывать командный зачет;
- и т.д.

Сначала **заранее** опробуйте новую для вас задачу на тестовом мероприятии (или на реальном, но **заранее**, а потом удалите тестовые протоколы).

Непосредственно на старте разбираться с чем-то необычным будет сложно, и не факт, что в этот выходной день вы сможете оперативно получить консультацию.

Создание мероприятия

Всероссийские мероприятия создаются на портале при публикации регламента и открытии регистрации. Если к этому моменту главный секретарь известен - ему открывается доступ к мероприятию. Если вы - главный секретарь (или главный судья) и доступа у вас нет - запросите его письмом на portal@rusclimbing.ru

Если вы хотите провести региональное мероприятие и вы уже получили доступ на портал как судья, то **заранее** (рекомендуется за неделю) сообщите на portal@rusclimbing.ru:

1. наименование мероприятия;
2. сроки мероприятия;
3. город проведения;
4. дисциплины;
5. необходимо ли кроме вас открыть доступ другим пользователям (главному судье, секретарю), и какой - с правами главного секретаря (создание протоколов) или обычного судьи (внесение результатов);
6. необходима ли дополнительная судейская учетная запись (обычно используется на планшетах в боулдеринге).

В большинстве случаев мероприятие будет создано в течение следующего рабочего дня. Если

этого не произошло (такое может быть, если письмо попало в спам) - свяжитесь с администратором портала дополнительно.

Установка тонкого клиента под Windows

Для работы судьи рекомендуется использовать тонкий клиент, хотя все операции, **кроме загрузки участников из файла** и **автоматической загрузки результатов скорости с хронометра** можно выполнять через браузер.

Порядок установки:

1. Скачать установочный комплект платформы: версия для 64-разрядной ОС или версия для 32-разрядной ОС.
2. Распаковать, установить (запустив setup.exe); при установке отключить флажок «Установить драйвер защиты» (кроме случая, когда вы знаете, что такое ключ защиты 1С и он действительно есть на компьютере)
3. Запустить с ярлыка «1С:Предприятие» на рабочем столе, согласиться с добавлением первой информационной базы:

- выбрать **добавить существующую базу**;
- указать произвольное название;
- выбрать расположение **на веб-сервере**, указать адрес `https://portal.rusclimbing.ru/cfr`
- остальные параметры оставить по умолчанию

Версия платформы на сервере периодически обновляется, это требует и обновления клиента на компьютере. При запуске система может сообщить о несоответствии версии и предложить автоматически установить обновление - нужно с этим согласиться, нажав кнопку **Обновить и запустить**. Если автоматическое обновление не происходит и повторяется ошибка «Различаются версии платформы на клиенте и сервере», необходимо вручную установить тонкого клиента обновленной версии по инструкции выше (п. 1-2). Предыдущие версии платформы при этом можно удалить с компьютера через раздел **Установка и удаление программ** панели управления Windows.

Настройка мероприятия

Открыть список мероприятий (раздел **Судейство - Мероприятия**), открыть нужное. Для редактирования у текущего пользователя должны быть установлены права доступа на конкретное мероприятие.



Перед всеми остальными действиями (загрузка участников, создание протоколов) внимательно и последовательно заполните таблицу групп и дисциплин на вкладке **Календарь**, а также все параметры на вкладках **Настройки протоколов** и **Присвоение разрядов**.

Параметры мероприятия

- наименование и даты в шапке - не важны (в протокол не идут, предназначены для календаря)
- группы: добавить все необходимые группы и указать дисциплины
- настройки протоколов: наименование, место и даты идут в протокол; для каждой заявленной дисциплины выбирается вид жеребьевки (существуют предопределенные варианты); жеребьевку нужно выбрать внимательно - от этого зависит не только порядок на трассе, но и разбиение квалификации на 2 трассы, например.
- присвоение разрядов: интуитивно
- трансляция: наименование для отображения в трансляции результатов на сайте; остальное заполняется администратором
- хронометраж: использование автоматического хронометража



Использовать парный ввод результатов скорости для автоматической загрузки с хронометра возможно только при запуске системы с использованием тонкого клиента (не в браузере).

Все судьи мероприятия указываются в табеле судей.

Загрузка участников



Загрузка участников из файла возможно только при работе в тонком клиенте (не через браузер)

Выбрать в списке нужное мероприятие, на верхней панели нажать кнопку **Установить текущим**. Это включает отбор по текущему мероприятию во всех остальных разделах - протоколы, загрузка участников и т. д.

1. открыть карточку мероприятия, перейти по ссылке «Участники» на верхней панели
2. нажать кнопку «Загрузить из файла»
3. **обратить внимание**, что в поле **Мероприятие** указано именно нужное;
4. выбрать файл с заявками (XLS/XLSX/ODS произвольной структуры колонок, данные должны начинаться с первой строки, без заголовков)
5. нажать **Прочитать**: должно заполниться окно **Содержимое файла**
6. в списке с правой стороны добавлять поля, соответствующие порядку колонок (при необходимости пропустить колонку добавляется поле «-»); поля **Рейтинг** и **РейтингБаллы** - альтернативные, не обязательно оба заполнять.
7. когда все необходимые колонки отмечены, нажать кнопку **Загрузить** и закрыть окно загрузки - в списке участников должны все появиться
8. с помощью кнопки **Присвоить ИН** можно заполнить индивидуальные номера по порядку

При повторной загрузке участников информация обновляется (участники не дублируются, сопоставляются по ФИ, году рождения и региону).



Полных тезок одного года рождения из одного региона нужно разделять чем-то в имени (например, в имени добавить инициал отчества), иначе их потом трудно будет различить.

Работа с протоколами

При запуске системы открывается основное окно протоколов. В нем по умолчанию не установлен отбор по мероприятию и над списком висит сообщение *Не установлено текущее мероприятие* - нужно установить текущее с помощью кнопки рядом.

Если однажды текущее мероприятие уже было установлено - настройка сохраняется до тех пор, пока не будет отменена.

Для изменения текущего мероприятия необходимо зайти в список мероприятий (раздел **Судейство - Мероприятия**) и установить текущим другое.

###

Создание протоколов квалификации

Для создания стартовых протоколов нажать кнопку **Создать квалификацию**, выбрать дисциплину и группу (группы); показываются только те группы, у которых заявлена данная дисциплина в настройках мероприятия и для которых протокол квалификации еще не создан ранее.

Особенности проведения дисциплин:

- Лазание на скорость.

Работа с результатами

В карточке протокола дозаполняем параметры: зам. по виду, квоту выхода в следующий раунд, количество трасс в боулдеринге (**сейчас максимум 15**); информацию для печатной формы (времена открытия-закрытия зон).

На вкладке **Результаты** ведется работа с результатами.

Пересчет протокола (ранжирование, вычисление мест и попадания в следующей раунд) происходит при любом изменении результата, но только если у протокола установлен статус **Идет** (по умолчанию не установлен).

Соответственно, если статус изменить на любой другой - можно править результаты как угодно, это не будет влиять на ранжирование мест.

При включенной трансляции на сайт попадают только протоколы, у которых статус **не пустой**. Для исключения протокола из трансляции (например, еще не полностью готовый стартовый) достаточно очистить у него статус.

Важные поля в карточке результата:

Место - то, что будет показываться в протоколе (в том числе «в/к»)

Место среднее - числовое место в «паровозе»

Место порядковое - порядок отображение строк в протоколе результатов. При этом у участника «в/к» не будет нормального «Места», но будет «Место порядковое».

Если хочется совсем вручную установить участнику место - необходимо корректно задать все эти поля.

Результат боулдеринга

Пустые значения в ячейках **тN** и **бN** результата означают, что на эту трассу спортсмен еще не выходил.

Нулевой результат (не достиг ни бонуса/зоны, ни финиша) необходимо указывать в явном виде значением «0» либо «-».



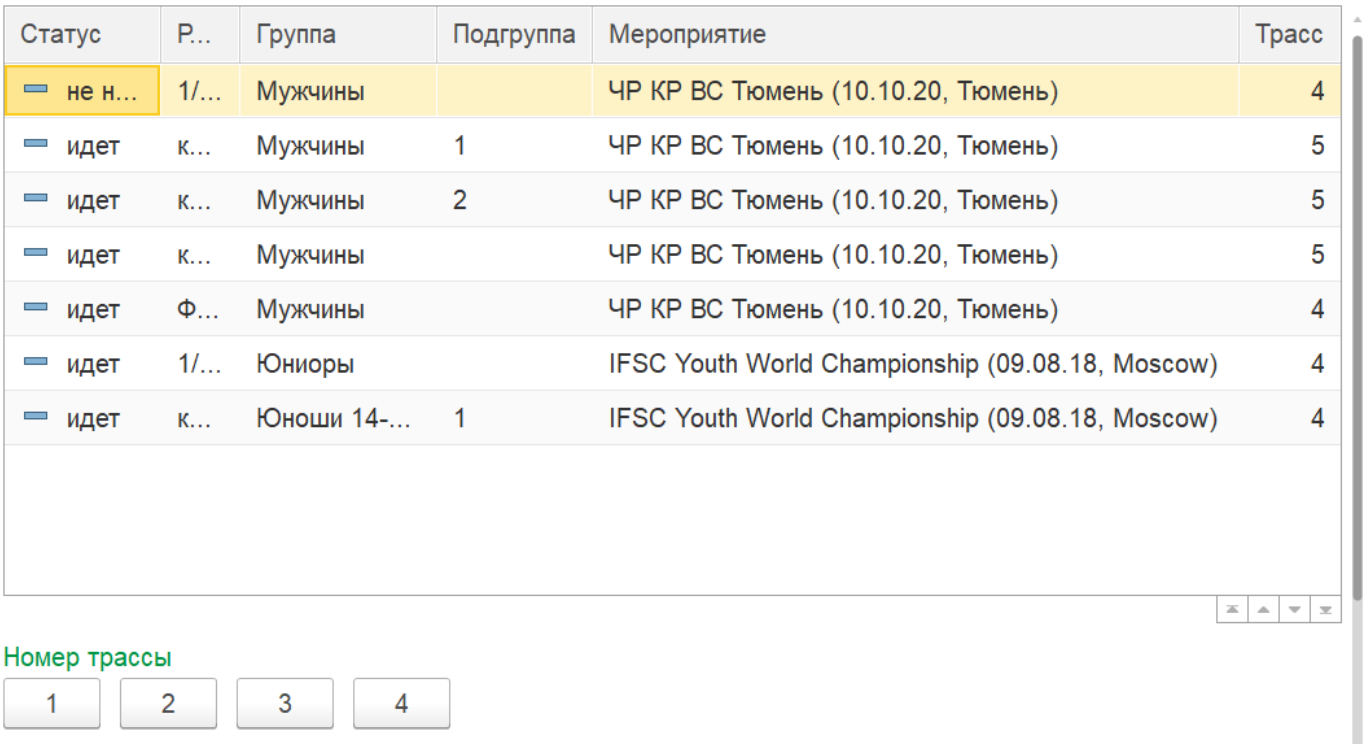
Участник с пустыми результатами (когда ни на одной трассе не заполнено значение) считается не стартовавшим и не будет ранжироваться (не получит место в протоколе, даже последнее).

Планшет боулдеринга

При наличии достаточного количества мобильных устройств (планшеты, смартфоны с большими экранами) судьи на трассах боулдеринга могут использовать их для ввода результатов.

Для этого в разделе **Судейство** расположена команда **Планшет боулдеринга**.

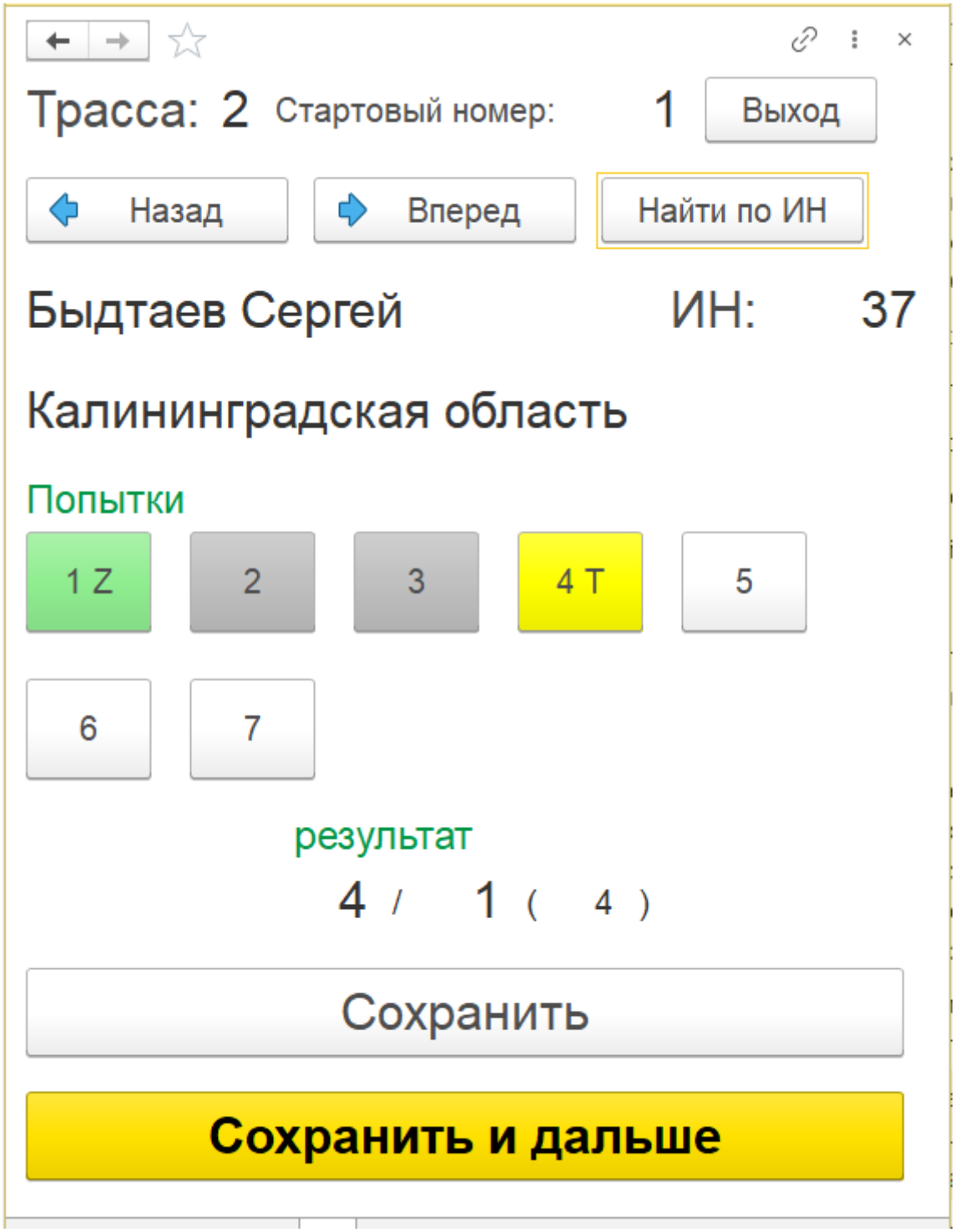
На первом экране планшета необходимо указать протокол (раунд и группа) из списка доступных судье (отображаются только протоколы боулдеринга в статусе **Не начинался** или **Идет**), затем кнопкой ниже выбрать номер трассы.



При переходе в рабочий режим на экране отображается карточка участника, первого из стартового протокола, не имеющего результата. Таким образом, в случае перезапуска планшета участники с уже заведенными результатами будут пропущены и откроется очередной стартующий.

Между участниками можно перемещаться по стартовому протоколу кнопками **Вперед** и **Назад** (для последовательных стартов) либо находить следующего участника по индивидуальному номеру кнопкой **Найти по ИН** (для фестивального формата).

Ниже информации об участнике располагаются кнопки попыток. Если в протоколе указано максимальное количество попыток (для фестивального формата), то в карточке будет отображаться соответствующее количество кнопок. Максимальное количество кнопок-попыток - 20.



Кнопки нажимаются только последовательно (нельзя со старта нажать кнопку больше 1).

Состояние попытки обозначается фоном кнопки:

- светло-серый - эта попытка не начиналась;
- темно-серый - попытка началась (или уже закончилась неудачей);
- зеленый - на этой попытке взята зона (в название кнопки добавляется буква Z);
- желтый - на этот попытке трасса пройдена (в название кнопки добавляется буква T).

Состояние попытки меняется по кругу: началась, зона, пройдена, не начиналась. При ошибочном вводе необходимо повторными нажатиями на ту же попытку установить верное значение.

Можно изменить состояние только текущей попытки либо начать следующую. Нельзя изменить состояние какой-либо из предыдущий попыток. Если возникла такая необходимость - нужно последовательными нажатиями переводить все попытки в состояние **не начиналась**, начиная с последней начатой (справа налево), либо обратиться к главному секретарю для изменения результата в протоколе.

Под кнопками попыток отображается текущий результат участника (с какой попытки TOP, с какой попытки зона, сколько всего попыток сделано).



Важно: через секунду после каждого нажатия результат сохраняется. То есть текущий результат участника сразу попадает в ранжирование и трансляцию. Пока результат не сохранен, над кнопками попыток отображается надпись ***(не сохранен)***.

В штатном режиме (когда связь с Интернетом устойчивая) не требуется отдельного нажатия на кнопку **Сохранить**.

Для возврата из рабочего режима к списку выбора протоколов и трасс предназначена кнопка **Выход**.

Итоговые протоколы

Итоговый протокол формируется командой Создать следующий раунд из протокола последнего раунда (обычно финала).

В момент формирования он заполняется в порядке убывания мест в финале и далее в обратном порядке раундов. Перезаполнить итоговый протокол (чтобы в нем изменились места, если вы скорректировали, например, финал) нельзя - необходимо удалить созданный итоговый протокол и создать новый.

Также в момент формирования в итоговом протоколе проставляются баллы для подсчета командного зачета и выполненные разряды (**если** вы указали соответствующие настройки в мероприятии). Если итоговый протокол уже сформирован, но разряды или баллы в нем заполнены неверно, то их можно перезаполнить, не удаляя протокол: для этого в протоколе есть команды Перезаполнить разряды (в итоговом) и Перезаполнить баллы (в итоговом).

Командный зачет

Для подсчета командного зачета (КЗ) в настройках мероприятия необходимо указать таблицу баллов (иначе в итоговом протоколе баллы не будут присвоены и протокол КЗ окажется пустым).

Кроме того, отдельными настройками определяется порядок подсчета - по всем участникам команды или только по определенному количеству лучших, а также - присваивать баллы всем участникам или только тем, кто входит в командный зачет.

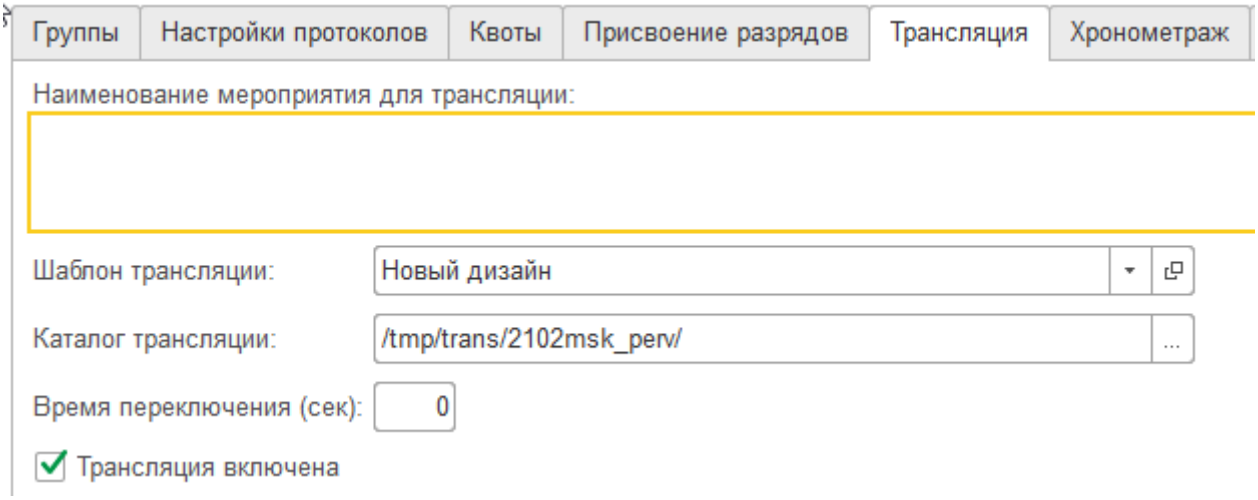
Если установлена опция **Отдельный зачет по каждой группе**, то из итогового протокола группы необходимо сформировать следующий раунд **Командный зачет** по этой группе. После формирования всех протоколов КЗ по каждой группе на основании любого из них формируется следующий раунд **Командный зачет** уже целиком по дисциплине (по сумме всех групп).

Если опция **Отдельный зачет по каждой группе** не установлена, то сначала необходимо сформировать все итоговые протоколы дисциплины по всех группам, а затем на основании любого из них формируется следующий раунд **Командный зачет** целиком по дисциплине (без учета групп).

Общий командный зачет (по сумме дисциплин) не формируется как отдельный протокол, а выводится как печатная форма через меню **Печать** из карточки любого общего (с пустой группой) протокола КЗ. Для этого все протоколы КЗ по дисциплинам должны уже существовать.

Трансляция результатов

Для трансляции результатов на сайт в настройках мероприятия на вкладке **Трансляция** должен быть выбран шаблон, указан каталог трансляции (это делает администратор по запросу) и установлен флажок **Трансляция включена**.



Необходимо заполнить **Наименование мероприятия для трансляции**, чтобы оно отображалось в трансляции результатов.

В общем случае каталог трансляции выглядит как `/tmp/trans/2102msk_perv/`, где `2102msk_perv` - уникальный идентификатор мероприятия.

Если трансляция включена, то результаты автоматически публикуются на сайте ФСР по адресу http://c-f-r.ru/live/<идентификатор_мероприятия> и могут быть открыты любым посетителем.

Кроме того, в справочнике **Экраны** можно также включить отдельную трансляцию для показа результатов на мониторах в зале или для показа в видеопотоке. Для этого в карточке экрана указываются необходимые протоколы, а на мониторе открывается ссылка http://c-f-r.ru/live/<номер_экрана>

Объединенные мероприятия

Механизм предназначен для случая, когда два формальных мероприятия (взрослое и юношеское, например, чемпионат и первенство города) фактически проводятся в одном потоке участников и на одних трассах.

Цель: провести судейство по одному общему стартовому протоколу, но получить два раздельных протокола результатов с ранжированием внутри каждого.

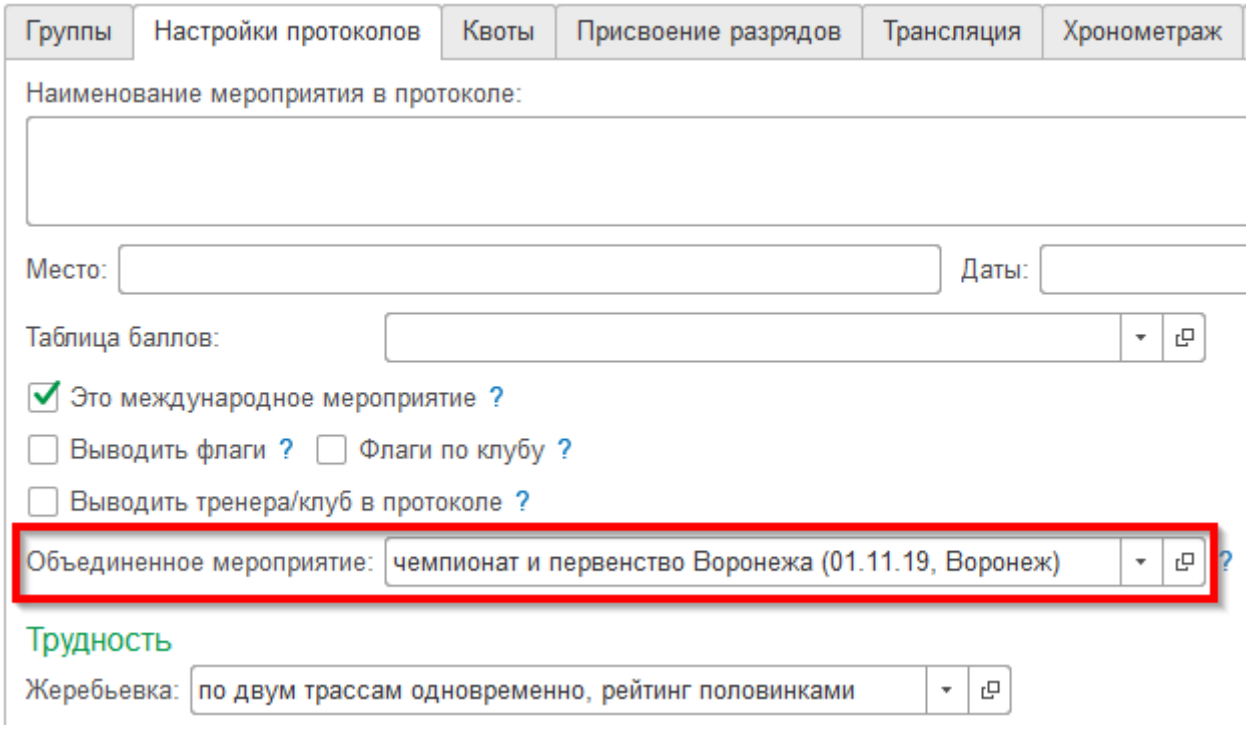
Подготовка

На портале должны быть созданы 3 мероприятия: «чемпионат города», «первенство города» (далее - *отдельные мероприятия*) и *объединенное мероприятие* «чемпионат и первенство города».



Важно: все мероприятия должны совпадать по дате начала.

В отдельных мероприятиях на вкладке **Настройка протоколов** необходимо заполнить ссылку на объединенное мероприятие.



Загрузка участников

В каждое из отдельных мероприятий загружаются свои участники, разбитые на соответствующие возрастные группы.

В объединенное мероприятие загружаются суммарно все участники отдельных мероприятий, при этом их необходимо разбить только на две группы - *Мужчины* и *Женщины*.



Важно: один и тот же спортсмен в отдельном и объединенном мероприятии должен называться одинаково до буквы, поэтому для загрузки участников в объединенное мероприятие необходимо использовать в точности те же списки, что и для отдельных мероприятий (заменив только группу). При ручном добавлении участников нужно следить за точным совпадением ФИ, года рождения и команды.

Создание протоколов

В объединенном мероприятии создаются стартовые протоколы в соответствии с выбранной жеребьевкой по группам мужчины и женщин.

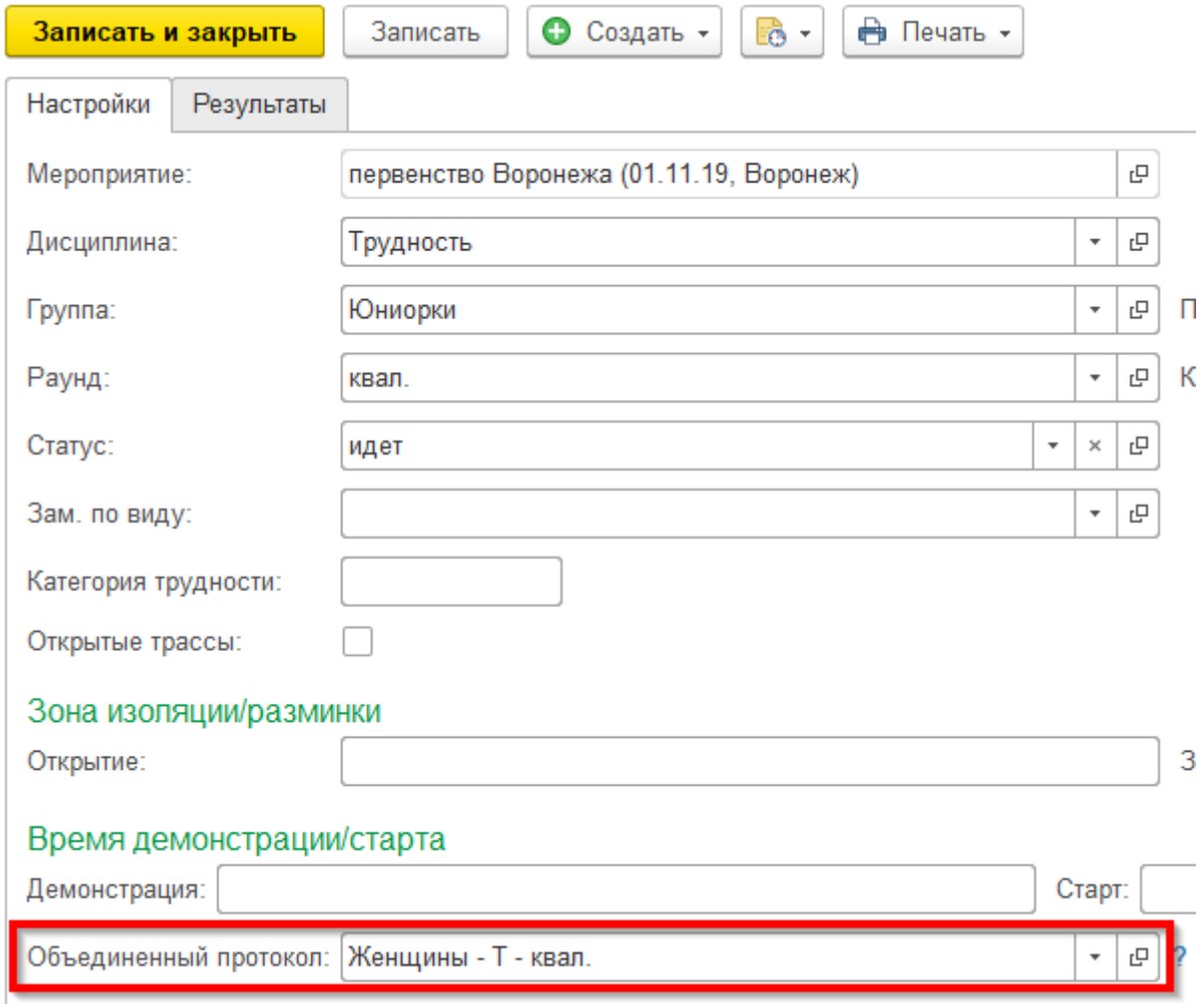
В отдельных мероприятиях создаются протоколы по возрастным группам, стартовый порядок в них не важен (старт будет по протоколу объединенного мероприятия), но необходимо выбрать правильный вариант жеребьевки для создания нескольких трасс квалификации (в большинстве случаев - в трудности).

В каждом протоколе отдельного мероприятия необходимо заполнить ссылку на объединенный протокол - соответствующий по группе, дисциплине и раунду протокол из объединенного мероприятия.



Например: в чемпионате города в протоколе первой трассы квалификации трудности мужчин необходимо установить ссылку на протокол квалификации первой трассы трудности мужчин объединенного мероприятия «чемпионат и первенство города»; в первенстве города в протоколе первой трассы квалификации трудности у юношей 14-15 лет также ссылку нужно установить на протокол квалификации первой трассы трудности мужчин объединенного мероприятия.

Примечание: поле **Объединенный протокол** будет доступно в карточке протокола только в том случае, если в настройках мероприятия заполнена ссылка на объединенное мероприятие.



Проведение раунда

В момент старта необходимо установить статус **Идет** для трех связанных протоколов - из двух отдельных мероприятий и из объединенного мероприятия. Судьи на трассе работают только по протоколу объединенного мероприятия, занося в него результаты. При этом в протоколах отдельных мероприятий соответствующего раунда результаты будут переносится автоматически. Также автоматически производится ранжирование всех протоколов.

Финалы

Если финалы (особенно в парных гонках скорости) должны проходить раздельно (для чемпионата - свои финалисты, для первенства - свои), то после квалификации судейство ведется отдельно в каждом мероприятии, а объединенное уже не используется.

Если [полу]финалы проводятся в одном потоке (например, в трудности), то сначала порядок формирования протоколов следующего раунда зависит от регламента:

- если квота следующего раунда определяется по объединенному мероприятию (например, 20 человек из всех мужчин и юношей), то сначала протокол формируется в объединенном мероприятии, а затем в каждом отдельном мероприятии статус протокола квалификации меняется на **Завершился**, в протоколе вручную выставляются флажки **В следующий раунд** тем участникам, которые по объединенному протоколу допущены в следующий раунд; затем из протоколов квалификации формируются протоколы

следующего раунда в каждом отдельном мероприятии;
- если квота следующего раунда определяется в каждом отдельном мероприятии (20 мужчин, 20 юношей в каждой возрастной группе), то сначала протоколы формируются в каждом отдельном мероприятии, а затем в протоколе объединенного мероприятия статус протокола квалификации меняется на **Завершился**, в протоколе вручную выставляются флажки **В следующий раунд** тем участникам, которые по объединенному протоколу допущены в следующий раунд; затем из протокола квалификации объединенного мероприятия формируется протокол следующего раунда.



Важно: если судейство продолжается по объединенному протоколу, то в каждом протоколе отдельного мероприятия должна быть проставлена ссылка на соответствующий протокол объединенного мероприятия.

Таймер боулдеринга

Таймер предназначен для запуска в локальной сети с возможностью одновременного отображения на нескольких смарт-ТВ/экранах - подробнее.

From:
http://127.0.0.1:8000/doc/ - **Документация портала ФСР**

Permanent link:
http://127.0.0.1:8000/doc/sudeystvo/start?rev=1775542184

Last update: **07.04.2026 06:09**