

Боулдеринг

Результат боулдеринга

Пустые значения в ячейках **тN** и **бN** результата означают, что на эту трассу спортсмен еще не выходил.

Нулевой результат (не достиг ни бонуса/зоны, ни финиша) необходимо указывать в явном виде значением «0» либо «-».



Участник с пустыми результатами (когда ни на одной трассе не заполнено значение) считается не стартовавшим и не будет ранжироваться (не получит место в протоколе, даже последнее).

Планшет боулдеринга

При наличии достаточного количества мобильных устройств (планшеты, смартфоны с большими экранами) судьи на трассах боулдеринга могут использовать их для ввода результатов.

Для этого в разделе **Судейство** расположена команда **Планшет боулдеринга**.

На первом экране планшета необходимо указать протокол (раунд и группа) из списка доступных судье (отображаются только протоколы боулдеринга в статусе **Не начинался** или **Идет**), затем кнопкой ниже выбрать номер трассы.

Статус	Р...	Группа	Подгруппа	Мероприятие	Трасс
не н...	1/...	Мужчины		ЧР КР ВС Тюмень (10.10.20, Тюмень)	4
идет	к...	Мужчины	1	ЧР КР ВС Тюмень (10.10.20, Тюмень)	5
идет	к...	Мужчины	2	ЧР КР ВС Тюмень (10.10.20, Тюмень)	5
идет	к...	Мужчины		ЧР КР ВС Тюмень (10.10.20, Тюмень)	5
идет	Ф...	Мужчины		ЧР КР ВС Тюмень (10.10.20, Тюмень)	4
идет	1/...	Юниоры		IFSC Youth World Championship (09.08.18, Moscow)	4
идет	к...	Юноши 14-...	1	IFSC Youth World Championship (09.08.18, Moscow)	4

Номер трассы

1

2

3

4

При переходе в рабочий режим на экране отображается карточка участника, первого из стартового протокола, не имеющего результата. Таким образом, в случае перезапуска планшета участники с уже заведенными результатами будут пропущены и откроется очередной стартующий.

Между участниками можно перемещаться по стартовому протоколу кнопками **Вперед** и **Назад** (для последовательных стартов) либо находить следующего участника по индивидуальному номеру кнопкой **Найти по ИН** (для фестивального формата).

Ниже информации об участнике располагаются кнопки попыток. Если в протоколе указано максимальное количество попыток (для фестивального формата), то в карточке будет отображаться соответствующее количество кнопок. Максимальное количество кнопок-попыток - 20.

Трасса: 2 Стартовый номер: 1 Выход

Назад Вперед Найти по ИН

Быдтаев Сергей ИН: 37

Калининградская область

Попытки

1 Z 2 3 4 T 5

6 7

результат

4 / 1 (4)

Сохранить

Сохранить и дальше

Кнопки нажимаются только последовательно (нельзя со старта нажать кнопку больше 1).

Состояние попытки обозначается фоном кнопки:

- светло-серый - эта попытка не начиналась;
- темно-серый - попытка началась (или уже закончилась неудачей);
- зеленый - на этой попытке взята зона (в название кнопки добавляется буква Z);
- желтый - на этой попытке трасса пройдена (в название кнопки добавляется буква T).

Состояние попытки меняется по кругу: началась, зона, пройдена, не начиналась. При ошибочном вводе необходимо повторными нажатиями на ту же попытку установить верное значение.

Можно изменить состояние только текущей попытки либо начать следующую. Нельзя изменить состояние какой-либо из предыдущих попыток. Если возникла такая необходимость - нужно последовательными нажатиями переводить все попытки в состояние **не начиналась**, начиная с последней начатой (справа налево), либо обратиться к главному секретарю для изменения результата в протоколе.

Под кнопками попыток отображается текущий результат участника (с какой попытки TOP, с какой попытки зона, сколько всего попыток сделано).



Важно: через секунду после каждого нажатия результат сохраняется. То есть текущий результат участника сразу попадает в ранжирование и трансляцию. Пока результат не сохранен, над кнопками попыток отображается надпись ***(не сохранен)***.

В штатном режиме (когда связь с Интернетом устойчивая) не требуется отдельного нажатия на кнопку **Сохранить**.

Для возврата из рабочего режима к списку выбора протоколов и трасс предназначена кнопка **Выход**.

From:

<http://127.0.0.1:8000/doc/> - Документация портала ФСР

Permanent link:

<http://127.0.0.1:8000/doc/sudeystvo/bouldering?rev=1786451510>

Last update: **11.08.2026 12:31**

