Концептуальное техническое задание

Мобильное приложение «Фестивали скалолазания» предназначено для регистрации участника на фестивали и самостоятельного ввода результатов.

Должно работать на платформах Android и iOS.

Связь с бэкэндом - через https-сервисы.

Часть функционала (ввод результатов) должна быть доступна оффлайн.

Разделы

- Авторизация
- Фестивали
- Участники
- Ввод результатов
- Аренда снаряжения
- Запись на трансфер

Авторизация

Пользователь при первом запуске приложения авторизуется, указывая свою электронную почту.

Приложение отправляет введенную почту в бэкэнд и получает ответ - существует такой пользователь или нет. Если не существует (ранее он не был зарегистрирован) - ему отображается введенный адрес (для проверки правильности) и предлагается получить письмо для подтверждения регистрации; либо скорректировать почту. Если пользователь подтверждает отправку письма - приложение передает в бэкэнд команду на отправку письма с одноразовым кодом.

На следующем шаге пользователь вводит полученный в почту код в приложение. Приложение отправляет код в бэкэнд и получает ответ - верный код или нет. Если верный - авторизация пройдена, приложение получает с бэкэнда токен авторизации (строка) и сохраняет его для последующих запросов. Если код неверен - пользователю предлагается ввести код заново либо запросить повторную отправку письма.

Во всех последующих запросах приложение отправляет в бэкэнд токен авторизации. Если на запрос бэкэнд отвечает ошибкой авторизации, приложение начинает авторизацию заново.

Фестивали

From:
http://127.0.0.1:8000/doc/ - **Документация портала ФСР**

Permanent link:
http://127.0.0.1:8000/doc/climbfest/tz?rev=1775413754

Last update: **05.04.2026 18:29**